Drodzy uczniowie

Zaprogramujcie grę - guiz w Scratchu, składającą się przynajmniej z czterech pytań. Gracz ma być informowany czy udzielił prawidłowej, czy błędnej odpowiedzi. Do gry dodajcie odpowiednie efekty dźwiękowe.

Gotowe projekty udostępnijcie i link udostępnienia prześlijcie mi na adres :

[**cj@zs-3.pl**](mailto:cj@zs-3.pl)

Pozdrawiam i życzę dużo zdrowia

Joanna Cybulak