Drodzy uczniowie

Zaprogramujcie grę - guiz w Scratchu, składającą się przynajmniej z czterech pytań. Gracz ma być informowany czy udzielił prawidłowej, czy błędnej odpowiedzi. Do gry dodajcie odpowiednie efekty dźwiękowe.

Gotowe projekty udostępnijcie i link udostępnienia prześlijcie mi na adres :

**cj@zs-3.pl**

Pozdrawiam i życzę dużo zdrowia

 Joanna Cybulak