Drodzy uczniowie

Podaję wam materiał do nauki programowania w programie Scratch2, z którym mieliście już do czynienia w poprzednich latach. Pierwszą rzeczą, którą musicie zrobić to wgrać program ze strony <https://scratch.mit.edu/download>, chyba że macie już konto w Scratch-u.

Na dole strony wybierzcie wersję **Scratch 2.0 Edytor offline** pobierzcie ją i zainstalujcie. Instrukcja na filmie jest dla wersji Scratch 2.0 dlatego konieczne jest pobranie tej wersji.

Wersja Scratch 3.0 trochę się różni. Jeśli ktoś z Was pracował w środowisku Scratch 3.0 może wykonać ćwiczenie w tej wersji programu bez jej pobierania (<https://scratch.mit.edu/> → Stwórz →Zapisz na swoim komputerze)

**Zadanie do samodzielnego wykonania podlegające ocenie:**

Wykonaj projekt:

Ping Pong – tworzenie gry dla 2 osób w Scratch

Instrukcja na filmie: <https://www.youtube.com/watch?v=8s9MMEQ98Vw>

Życzę powodzenia!

**Projekt należy odesłać na adres:** **e.matryba@wp.pl**

**Termin wykonania zadania: 03.04.2020**