Moi mali informatycy z klasy 5a gr. I i 5d gr. II podaję wam materiał do nauki programowania
w programie Baltie3. Pierwszą rzeczą, którą musicie zrobić to wgrać program ze strony <http://www.baltie.com/pl/> (niech pomogą wam w tym rodzice albo starsze rodzeństwo). Następnie uruchomcie te filmiki w podanej kolejności w celu poznania narzędzi i działania programu. (Aby uruchomić link wciśnij i przytrzymaj klafisz ctrl, najedź myszką na link i kliknij.)

1. <https://www.youtube.com/watch?v=ekRNJw70glo> wprowadzenie
2. <https://www.youtube.com/watch?v=ELGuWjRx0gA> budowanie sceny
3. <https://www.youtube.com/watch?v=dbcaBwKX8gA> sterowanie czarodziejem
4. <https://www.youtube.com/watch?v=Ee2FC2nBja0&list=UUML-WadjD4pZd6nQTyvOCjQ&index=1> tryb programowanie
5. <https://www.youtube.com/watch?v=m0TPFkii2kk> tryb programowanie - powtarzanie poleceń
6. <https://www.youtube.com/watch?v=dJpqJenBRJU> tworzenie prostych animacji
7. <https://www.youtube.com/watch?v=l5Gvu2SSMAE> animacja lotu ptaka

Wszystkiego uczcie się korzystając z podręcznika str. 66-79

Następnie próbujcie robić te zadania na miarę swoich możliwości. Życzę powodzenia młodzi programiści.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLXpAX6-g9Ta68iTLrLMXq54HaHA9-qW49> zadania do nauki

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLUFdiKHrP9Oo_vRLpHXCbGneAk5uGYslz> zadania do nauki